

**Lista pitanja:** Stručna pitanja

**Za poziciju :** Viši stručni saradnik za informatiku

**Datum kreiranja liste:**

**1 Dodavanje CSS stila je izvršeno `$(div:eq(2)).addClass('mojstil');`**

---

---

Odgovor

- 1 drugom div elementu u stranici
- 2 drugom div elementu u okviru selektora
- 3 prvoj dvojici div elemenata
- 4 trećem div elementu u stranici

**2 U kodu `$(document).ready(function(){ $('#.buttons').click(function(event){... nešto će se desiti nakon klika na`**

---

---

Odgovor

- 1 taster tipa button
- 2 bilo koji element koji ima atribut id definisan imenom buttons
- 3 samo element na koji može da se klikne (kao element forme)
- 4 bilo koji element koji ima atribut class definisan imenom buttons

**3 Rezultat u promjenljivoj x je `var a="Pera"; var x = a.charAt(2);`**

---

---

Odgovor

- 1 e
- 2 Pe
- 3 ra
- 4 r

**4 Linija koda `ddd=document.formular.placanje.options.[document.formular.placanje.selectedIndex].text;`**

---

---

Odgovor

- 1 je sintaksno neispravna
- 2 dohvata vidljiv tekst selektovanog elementa padajuće liste
- 3 dohvata redni broj selektovanog indeksa padajuće liste
- 4 dohvata sve elemente padajuće liste koji imaju definisan atribut text

**5 Linija koda `document.getElementById("element_id").value = x;`**

---

---

Odgovor

- 1 postavlja sadržaj promjenljive x kao value vrijednost elementa forme
- 2 dohvata sadržaj value vrijednosti elementa forme i dodjeljuje ga promjenljivoj x
- 3 dohvata element forme i kreira objekat u promjenljivoj x
- 4 sadržaj promjenljive x menja cijelim elementom forme

6 Koji broj na standardnom izlazu ispisuje slijedeći program?

```
#include
int a = 0;
int func1(int x)
{
int y = 1;
a += x;
y++;
return y;
a++;
}
int main(void)
{
a += func1(100);
a += func1(200);
printf("%d", a);
return 0;
}
```

---

Odgovor

---

- 1 304
- 2 305
- 3 306
- 4 307

7 Koja od sledeće četiri funkcije predstavlja rekurzivnu definiciju funkcije faktoriyel? long fact1(long n)

```
{
if (n > 1)
return n * fact1(n-1);
}
long fact2(long n)
{
if (n > 1)
return n * fact2(n-1);
else
return 1;
}
long fact3(long n)
{
long i, result = 1;
for (i = 1; i <= n; i++)
result *= i;
return result;
}
long fact4(long n)
{
long i, result = 1;
for (i = n; i > 1; i--)
result *= i;
return result;
}
```

---

Odgovor

---

- 1 fact1
- 2 fact2
- 3 fact3
- 4 fact4

8 Koji broj će na standardnom izlazu ispisati sledeći programski kod? int numbers[3][2] = {{14, -23}, {15, 46}, {3, 11}}; printf("%d", \*(numbers+1));

---

Odgovor

---

- 1 14
- 2 -23
- 3 15
- 4 46

9 Koji broj će se naći u promjenljivoj result nakon izvršenja sledećeg programskog koda?

```
int i, result;
int numbers[] = {14, -23, 15, 46, 3};
result = numbers[0];
for (i = 1; i < 5; i++)
{
if (result < numbers[i])
result = numbers[i];
}
```

---

---

Odgovor

- 1 14
- 2 -23
- 3 46
- 4 3

10 Neuređena lista se definiše tagovima:

---

---

Odgovor

- 1 ol i li
- 2 lo i li
- 3 dd i li
- 4 ul i li

11 Ukoliko je potrebno elementima lista ukloniti oznake koristi se:

---

---

Odgovor

- 1 list-type: none;
- 2 list-style: none;
- 3 list-style-type: none;
- 4 list-bullet: none;

12 Ukoliko se želi slanje podataka iz forme pri čemu se podaci ne prikazuju u URL adresi koristi se metod:

---

---

Odgovor

- 1 POST
- 2 GET
- 3 SECRET
- 4 BLOCK

13 Element EMBED se najčešće koristi za:

---

---

Odgovor

- 1 ugnježdavanje drugih HTML stranica u inicijalnu HTML stranicu
- 2 za rad sa tesktualnim fajlovima
- 3 za informacije koje browser šalje serveru
- 4 prikaz multimedije

14 U programskom jeziku C#:

---

---

Odgovor

- 1 Klase i strukture pripadaju kategoriji vrednosnih tipova
- 2 Klase i strukture pripadaju kategoriji referencijalnih tipova
- 3 Klase pripadaju kategoriji referencijalnih, a strukture kategoriji vrednosnih tipova
- 4 Klase pripadaju kategoriji vrednosnih tipova, a strukture kategoriji referencijalnih tipova

15 Metodu OnFinished je moguće pretplatiti na događaj Finished objekta na koji ukazuje referenca alg?

---

---

Odgovor

- 1 alg.Finished.register(OnFinished)
- 2 alg.Finished = OnFinished;
- 3 alg.Finished += OnFinished;
- 4 alg.Finished(OnFinished);

**16 U Windows Forms aplikaciji za definisanje prozora koristi se klasa:**

---

---

Odgovor

- 1 Window
- 2 WindowForm
- 3 WinForm
- 4 Form

**17 Za brzo čitanje redova jedan po jedan iz rezultata dobijenog izvršenjem komande na SQL serveru koristi se objekat ADO.NET klase:**

---

---

Odgovor

- 1 DataSet
- 2 SqlDataReader
- 3 SqlConnection
- 4 SqlCommand

**18 Potrebno je da polje x neke klase može da ima cjelobrojnu vrijednost ili null. Ovo polje treba definisati na sledeći način:**

---

---

Odgovor

- 1 private int x;
- 2 private int? x;
- 3 private nullable int x;
- 4 Ovako nešto nije moguće

**19 U objektno orijentisanim programskim jezicima kao što su Java, C++ ili C# modifikator pristupa protected omogućava pristup članovima klase:**

---

---

Odgovor

- 1 Samo autorizovanim korisnicima programa
- 2 Samo u toj istoj klasi
- 3 Samo u toj klasi i klasama koje je proširuju
- 4 Samo u klasama koje je proširuju

**20 U objektno orijentisanom programiranju slijedeći iskaz je istinit:**

---

---

Odgovor

- 1 Apstraktna klasa je klasa u kojoj je definisano samo ponašanje a ne i stanje
- 2 Apstraktna klasa se ne može instancirati
- 3 Apstraktna klasa ne postoji u objektno orijentisanim programskim jezicima, koristi se samo u fazi OOP analize i dizajna
- 4 Apstraktna klasa je vrsta objekta čije ponašanje se može redefinisati u apstraktnoj klasi

21 Data je definicija klasa A i klasa B u Javi. Koje linije koda će prouzrokovati greške u prevođenju?

```
public class A
{
    private int x;
    protected String str = "Text";
    public double s = 3.5;

    public void methodA()
    {
        x = 17;
        str = "New text";
        s = x + 42;
        c = 36; // Line p
    }
}

public class B extends A
{
    private int a = 24;
    protected int b;
    public int c = 15;
    public void methodB()
    {
        a = 16;
        b = 21;
        c = 24;
        x = 30; // Line q
        str = "Text...";
        methodA();
        s = a + 16;

        A refA = new A(); // Line r
        refA.str = "Hello!"; // Line s
    }
}
```

---

Odgovor

---

- 1 Linija p i linija q
- 2 Linija p, linija q i linija s
- 3 Linija p, linija q, linija r i linija s
- 4 Linija q

22 Data je definicija klase Student u Javi: public class Student

```
{
    private String name;
    public String getName() { return name; }
    public void setName(String name) { this.name = name; }
}

Šta će na standardnom izlazu ispisati sledeći kod?
Student student = new Student();
student.setName("Bob");
Student studentClone = student;
studentClone.setName("Alice");
System.out.println(student.getName());
```

---

Odgovor

---

- 1 Bob
- 2 Alice
- 3 Biće bačen sistemski izuzetak prilikom izvršenja naredbe u trećoj liniji koda, jer u klasi Student nije definisan kopirajući konstruktor
- 4 Treća linija koda će biti uzrok greške u prevođenju, jer u klasi Student nije definisan kopirajući konstruktor

**23** Date su definicije klase A i klase B u Javi? `public class A`

```
{  
public void say()  
{  
System.out.print("Hello from an instance of the class A!");  
}  
}
```

```
public class B extends A  
{  
public void say()  
{  
System.out.print("Hello from an instance of the class B!");  
}  
}
```

Šta ispisuje na standardnom izlazu sledeći programski kod?

```
A a = new B();  
a.say();
```

---

---

Odgovor

- 1 Prevođenje programskog koda neće biti moguće jer referenca tipa A ne može ukazivati na objekat tipa B
- 2 Hello from an instance of the class A!
- 3 Hello from an instance of the class B!
- 4 Programski kod u klasi B neće moći da se prevede, jer u klasi B ne može postojati metoda sa istim nazivom i istim parametrima kao u klasi A

**24** Ukoliko je IP address: 172.16.59.1 a Subnet Mask: 255.255.255.248, koliki je Host Address Range?

---

---

Odgovor

- 1 62
- 2 14
- 3 6
- 4 2

**25** Odrediti broj mreže (Subnet ID) na osnovu parametara jednog člana mreže. IP adresa: 227.79.238.152 Mrežna maska: 255.255.252.0

---

---

Odgovor

- 1 227.79.235.0
- 2 227.79.236.0
- 3 237.79.236.0

**26** Termin "datagram" se koristi za:

---

---

Odgovor

- 1 Sisteme sa uspostavljenim vezama
- 2 Sisteme bez uspostave veze
- 3 Sisteme veze sa greškom

**27** Na kom sloju OSI modela radi IP protokol?

---

---

Odgovor

- 1 Mrežnom
- 2 Logičkom
- 3 Fizičkom

**28** Kako se zadaje referencijalni integritet?

Navedena opcija se nalazi u prozoru za podešavanje veze.

---

---

Odgovor

- 1 Samim kreiranjem relacionog modela
- 2 Uključivanjem opcije Enforce Referential Integrity
- 3 Povezivanjem dvije tabele vezom `1:n`.

**29 Polje u tabeli ne smijete ukloniti ako:**

**Ako je to polje preko koga su povezane dvije tabele (spoljni ključ), nikako se ne smije ukloniti**

---

Odgovor

---

- 1 je ono označeno kao primarni ključ
- 2 upotrijebljeno u drugoj tabeli
- 3 je opcija Required podešena na Yes

**30 Jedna tabela može da ima:**

**Višestruki primarni ključ se sastoji od 2 ili više ključnih atributa.**

---

Odgovor

---

- 1 samo jednostruki primarni ključ
- 2 višestruki primarni ključ
- 3 maksimalno dva primarna ključa